

FOOTBALL MANAGER

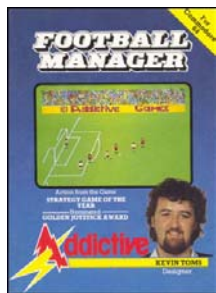
Addictive Games, C64, 1984



Football Manager, pubblicato nel 1984 da Addictive Games, fu uno tra i giochi più popolari in assoluto di simulazione sportiva.

In questo gioco, interpretiamo il ruolo di un allenatore di una squadra calcio inglese.

In base al livello di difficoltà, selezionabile tra sette, dopo aver inserito il proprio nome e scelta la squadra tra le 64 disponibili, è riservata una certa quantità di denaro che servirà, durante lo svolgersi del gioco, per acquistare calciatori e sostenere i vari costi di gestione della società.



S'inizia ovviamente dalla quarta divisione, vale a dire l'ultima. Il menù principale prevede una serie d'opzioni: acquisto e vendita dei calciatori, il prezzo è determinato dalla bravura e dalla divisione d'appartenenza, tabella del punteggio, amministrazione del denaro, classifica del campionato in corso, possibilità di cambiare i nomi ai calciatori e alle squadre, salvataggio della partita in corso e ripristino del gioco salvato.

Durante lo svolgersi della stagione, la forma fisica dei calciatori può diminuire, a questo punto sarà necessario far

osservare dei turni di riposo a quelli con il più basso livello d'energia, pena l'infortunio. Gli infortunati saranno indisponibili per uno o più incontri e non potranno essere venduti.

Più ampia sarà la nostra rosa di calciatori, più possibilità avremo di sostituire i titolari e così non sarà il caso di preoccuparsi più di tanto degli infortunati o dei giocatori fuori forma. Indubbiamente non dobbiamo mai dimenticare la nostra disponibilità di denaro, si spenderanno soldi per l'acquisto di calciatori, dove, come ad un'asta, si proporrà una cifra iniziale, se sarà accolta, il giocatore farà parte della nostra squadra, se la proposta sarà rifiutata, il valore del calciatore in vendita aumenterà, costringendoci ad aumentare l'offerta oppure a rinunciare al suo acquisto.

Nel caso dovessimo finire i soldi, il gioco terminerà. Capiterà anche di essere esonerati, come nella migliore tradizione del calcio italiano, se la nostra condotta sarà particolarmente scellerata.

Acquisiremo denaro, vendendo calciatori, superando i turni della F.A. cup, disputando partite di campionato e coppa. Riceveremo grossi quantitativi di sterline vincendo la coppa, raggiungendo la promozione a divisioni maggiori, classificandoci nei primi

```

TO -                                     TYPE -
Sell/list your players                   - a
Print score etc                          - s
Obtain a loan                           - o
Pay off loan                             - p
Display league table                    - d
Change your Skill level                  - l
Change team or player names             - c
Save game                               - k
Restore saved game                      - r

Press SPACE BAR to continue
    
```

Il menu principale del gioco

tre posti, (negli ultimi tre, invece, retrocederemo) fino ad arrivare alla prima divisione. In caso di pareggio in un incontro della F.A. cup, la partita sarà ripetuta a campi invertiti, esattamente come accade in realtà.

Lo scopo del gioco è facilmente intuibile: essere promossi dalla quarta alla prima divisione, vincendo poi, il campionato e coppa nazionale, incrementando il nostro punteggio. Prima d'ogni incontro, che sarà simulato, noi decideremo solo la formazione. Vedremo i parametri d'abilità della squadra, espressi in punti da 1 a 20, sia i nostri sia quelli dell'avversario. Ogni reparto della squadra, difesa, centro campo

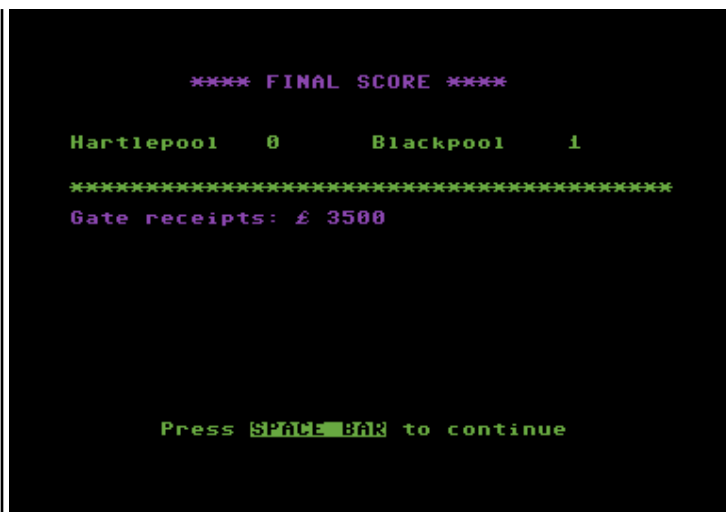
e attacco, ha il proprio valore, oltre a questi l'andamento della partita sarà influenzato anche dall'energia e dal morale. Tutti questi valori sono dati dalla media dei punteggi dei giocatori schierati, tranne per il morale, che varierà in funzione dell'andamento delle partite precedenti.

Prima di confermare l'inizio d'ogni partita, c'è la possibilità di effettuare gli ultimi aggiustamenti nella formazione. Premendo il tasto T, accediamo alla lista dei giocatori, oltre al numero di maglia è indicato il livello di bravura, da 1 a 5, energia da 1 a 20 e il costo in sterline.

Durante la simulazione, sullo schermo è visualizzato solo

Un'azione di gioco





metà del campo, seguendo le azioni d'attacco o difesa del nostro team.

In caso di rete, il punteggio è mostrato a tutto schermo, dopo pochi istanti l'incontro riprenderà con una nuova azione di gioco, fino a quando la simulazione non avrà termine. Non esiste un tempo limite di gioco prestabilito, la durata dell'incontro sarà determinata da un certo numero d'azioni d'attacco di entrambe le formazioni,



Il risultato finale con l'incasso della partita

Questo è un gioco assolutamente fantastico! Certo, bisogna essere appassionati di calcio, altrimenti non è nemmeno da prendere in considerazione.

Questo Football Manager è una simulazione che non necessita di pratica per entrare subito nel vivo del gioco e trasmette emozioni tali, nonostante la pessima grafica e il sonoro appena accennato, da non riuscire a smettere di giocare. Capiterà frequentemente di incitare i propri calciatori, gioire o inveire nei confronti del proprio attaccante, quando davanti alla porta tira addosso al portiere avversario, sbagliando un goal già fatto. Sono passati ormai 18 anni dalla sua pubblicazione, ogni tanto, qualche partita la faccio ancora senza annoiarmi. Una longevità così elevata credo sia unica nella storia del glorioso C64. Football Manager deve far parte della collezione di giochi per C64 di tutti gli amanti di questo sport.



La schermata di selezione della formazione

risultanti dai parametri delle due squadre.

Al termine della partita è mostrato il punteggio finale e il denaro in entrata o uscita, i risultati della giornata e la classifica con il numero di incontri disputati. Passando alla schermata successiva, vedremo il bilancio settimanale, sperando sia in attivo.

Proseguendo, saremo informati di quale giocatore, proveniente da una qualunque squadra e divisione, è in vendita, infine si ritornerà al menù principale.

Possibilità notevole è quella di poter aggiornare o scrivere nuovamente i nomi di tutti i calciatori e delle squadre, così potremmo adattare il gioco anche al campionato italiano, che stranamente, prevede solo il girone d'andata e arrivando in prima divisione non sono previste coppe internazionali.

PRESENTAZIONE 62%

Possibilità di salvataggio della partita in corso e cambiare i nomi delle squadre e dei calciatori. Comandi tramite tastiera estremamente comodi da utilizzare.

GRAFICA 39%

Essenziale, anche troppo.

SONORO 9%

Privo di musica, solo qualche pessimo effetto sonoro.

APPETIBILITA' 99%

Avvincente e immediatamente giocabile.

LONGEVITA' 99%

Trasmette le sensazioni di un vero incontro di calcio, staccarsi da questo gioco è quasi impossibile.

GLOBALE 95%

Grafica e sonoro ai minimi termini, il sonoro è tra i più brutti mai sentiti, ma nonostante questo, il gioco è una tra le più belle simulazioni calcistiche mai pubblicate. La medaglia d'oro è meritatissima.